

Propozice soutěží Pamako

Sezona 2023/2024

1. Struktura soutěží

STK PAMAKO určuje postupový a sestupový klíč vždy před zahájením soutěží dle počtu přihlášených družstev na novou sezónu.

1. Systém soutěží na sezónu 2023/2024 – 1A. liga, 1B. liga a 2. liga
– v každé skupině je 8 týmů hraje se každý s každým 2x. Po ukončení základní části první čtyři mužstva z 1A ligy a první čtyři mužstva z 1B ligy se přesunou do 1A finálové skupiny a hraje se každý s každým 1x o vítěze ligy. Mužstva 5-8 ze skupiny 1A a 1B se přesunou do sestupové skupiny 1B a hrají o sestup, sestupují poslední dva týmy. Všechny karty se převádějí do nadstavbové části soutěže. Ve 2. lize hraje každý s každým 3x a z druhé ligy postupují dva týmy.
z 1.ligy „A“ finálová skupina nesestupuje žádné **družstvo**, z 1. Ligy „B“ sestupující skupina sestupují **2 družstva** a z 2. ligy postupují **2 družstva** (STK si v nutném případě vyhrazuje právo na rozhodnutí o počtu mužstev v jednotlivých ligách, počtu sestupujících i počtu postupujících).
2. V případě, že se některé družstvo nepřihlásí do následujícího ročníku (nezaplatí startovné do 30.6.), automaticky do vyšší soutěže postupuje družstvo, které se umístilo v nižší soutěži na 3. (nebo dalším) místě.
3. Družstvo umístěné na postupovém místě **musí postoupit** do vyšší soutěže.
4. Pokud v rozehrané soutěžní sezóně odstoupí družstvo ze soutěží PAMAKO, nebo dosáhne 5 kontumaci (včetně posledního soutěžního utkání), je jako první sestupující a ze soutěže již sestupuje pouze 1 družstvo. Výsledky družstva zůstávají v platnosti a zbývající utkání do konce soutěže se kontumují ve prospěch soupeře.
5. Družstvo, které odstoupí v rozehrané soutěži zaplatí pokutu **4000,- Kč**.

2. Registrace a soupisky družstev

1. Soutěže se mohou zúčastnit pouze hráči registrovaní v PAMAKO.
2. Hráč se stává členem PAMAKO zaplacením členského příspěvku a zapsáním na soupisku družstva před zahájením soutěží PAMAKO (max. 30 hráčů a minimální počet 6 hráčů).
3. Registrační soupisku vydává STK PAMAKO na základě znění registračního řádu.
4. V hrací den lze zaregistrovat (dopsat na soupisku) maximálně 2 hráče.
5. Volný hráč:
 - a) Volným hráčem se hráč stává v případě, že není uveden na soupisce v mateřském družstvu do nové sezóny.
 - b) Takovýto hráč se může zaregistrovat do jakéhokoli družstva bez souhlasu mateřského mužstva.
 - c) V případě nepřihlášení družstva do soutěže nebo jeho odstoupení v průběhu soutěže, se jeho hráči stávají volnými hráči, pokud družstvo, které odstoupilo má s STK PAMAKO vyrovnané finanční pohledávky z předcházející sezóny (např. zaplacení za ČK, ŽK, kontumace). Pokud by se tak nestalo, byly by tyto hráči použitelní pro ostatní družstva, pokud zaplatí adekvátní dlužnou částku (např. dluh družstva **2.000,- Kč**, na soupisce družstva bylo 10 hráčů, adekvátní dlužná částka činí **200,- Kč** za hráče).
6. Hráč, zaregistrovaný v družstvu, které odstoupí v průběhu soutěže, se stává volným hráčem (po vyrovnaní všech finančních pohledávek odstupujícího mužstva).
7. V případě změny názvu družstva zaplatí družstvo poplatek **500,-Kč**.
8. Přestupy jednotlivých hráčů mezi jednotlivými družstvy řeší platný přestupní řád.
9. Hráč může přestoupit pouze 1x na podzim a 1x na jaře.

3. Hrací systém:

1. Hrací dny a pořadí zápasů jsou dány rozlosováním uveřejněným na webových stránkách a nástěnkách v areálu PAMA KO.
2. Hrací systém určí STK PAMA KO před zahájením soutěží.
3. Hrací doba je 2 x 25 minut hrubého času (STK si v nutném případě vyhrazuje právo na změnu hrací doby a systému soutěží).
4. Za vítězství ve všech ligových soutěžích se přidělují 3 body, remíza 1 bod, porážka 0 a kontumace **-1 bod**

4. Průběh soutěže

1. Družstvo je povinno nastoupit ke svému utkání příslušného hracího dne dle rozpisu ve stanovené době.
2. Kapitán družstva je povinen vyplnit a podepsat zápis o utkání před řádným začátkem hrací doby, nejpozději do doby odchodu rozhodčího na hřiště.
Pokud tak neučiní, zápas je kontumován ve prospěch soupeře, který nastoupí v minimálním počtu 3 + 1 a splní ostatní náležitosti. V případě nenastoupení žádného družstva platí kontumace pro obě družstva (0 bodů, skóre 0:5).
3. **Minimální počet hráčů k zahájení utkání je 3 + 1.** Čekací doba neexistuje, rozhodující je nástup rozhodčího na hřiště a jeho čas na hodinkách.
4. Mezi hráči určenými ke hře, bude vždy jeden, v zápise označen písmenem K a na hřišti kapitánskou páskou. Pouze tento hráč má právo dotazů k rozhodčímu, podávat námitky nebo protest. Po ukončení utkání je kapitán, který vykonával tuto funkci na hřišti, povinen potvrdit platnost údajů v zápise o utkání.
5. Písemný protest se vkladem **200,-Kč**, je oprávněn podat kapitán družstva do 10 min po utkání, který rozhodčí zapíše do zápisu. Vše bude řešeno na nejbližším zasedání příslušné komise.
6. Hráči družstva jsou povinni nastoupit v jednotných dresech s viditelnými čísly. Hráčům bez čísla nepovolí rozhodčí hru.
7. K utkání je možno nastoupit pouze ve sportovní obuvi **bez špuntů a kolíků** (turfy, sálovky, tenisky).
8. Vyloučení hráče je pět minut, potom může nastoupit jiný hráč postiženého družstva.
9. Kontumace a vyloučení řeší DK PAMA KO, dle platného disciplinárního řádu.
10. Delegát může pro konfrontaci a identifikaci hráče během hracího dne vyžadovat jeden z těchto dokladů totožnosti: občanský průkaz, řidičský průkaz, cestovní pas.

5. Určení konečného pořadí tabulky soutěží

1. Větší počet bodů získaných ve všech zápasech.
2. V případě rovnosti bodů dvou a více mužstev je rozhodující vzájemná tabulka:
 - a) větší počet bodů získaných ve vzájemných zápasech
 - b) větší rozdíl branek ve vzájemných utkáních
 - c) větší počet vstřelených branek ze vzájemných zápasů.
 - d) větší rozdíl branek z celkového skóre.
 - e) větší počet vstřelených branek ve všech zápasech.
3. V případě konečného určení pořadí na 1-3. místě příslušné soutěže, postupujících nebo sestupujících mužstev, v případě rovnosti všech ukazatelů pod body 5.1 a 5.2 bude odehráno nové rozhodující utkání. V případě nerozhodného výsledku bude utkání pokračovat prodloužením až do první vstřelené branky, maximálně 2 x 5 min. tzv. prodloužení na náhlu smrt. Při nerozhodném výsledku po prodloužení se kopou tři pokutové kopy. Pokud se nerozhodne v první sérii pokutových kopů, pokračuje se po jednom pokutovém kopu až do rozhodnutí. Stejný hráč může kopat pokutový kop vždy až po uplynutí série tří pokutových kopů.

6. Všeobecná ustanovení

1. Nejlepší mužstva budou odměněna po skončení ročníku poháry a finanční odměnou, dále bude odměněn nejlepší střelec z každé soutěže (pohár, diplom). **Finanční odměna pro mužstva za umístění se vyplácí pouze na Valné hromadě. Mužstvo, které obdrží finanční odměnu má povinnost postoupit do vyšší soutěže.**
2. Změny termínů utkání nejsou povolené, mimo odložených kol, nebo zápasů, které přeložilo STK PAMA KO.
3. Čekací doba neexistuje, rozhodující je nástup rozhodčího na hřiště dle rozpisu (případné zpoždění času začátku zápasu vinou pořadatele není rozhodující).
4. Družstvo odpovídá za škody způsobené jeho hráči nebo funkcionáři a je povinno uhradit finanční částku ve výši vzniklých nákladů provozovateli sportovního areálu.
5. Nepodmíněné tresty za ČK a za 6 - tou a vyšší ŽK ze soutěžního ročníku se přenášejí do nového ročníku soutěže.
6. Členský poplatek činí **700,- Kč** na rok pro všechny členy PAMA KO. Při placení členských příspěvků musí být každý hráč zaregistrován v AMF.
7. Členové PAMA KO se řídí propozicemi soutěže, pravidly, disciplinárním řádem, registračním řádem, přestupním řádem a sazebníkem poplatků.

7. Startovné

Družstva jsou povinna zaplatit členské na následující sezónu ve výši **7.000,- Kč** do **31. 5. toho roku**. Družstvo, které zaplatí členské po tomto termínu do **30. 6.** zaplatí **pokutu ve výši 2000,- Kč**.

8. Ostatní:

Povinnosti a práva delegáta

Příprava a kontrola zápisů o utkání, konfrontace a identifikace hráčů během hracího dne, dbát dodržování propozic a pravidel, možnost psát připomínky průběhu zápasu do zápisu o utkání, chování hráčů, funkcionářů před, během a po utkání, kontrola hrací plochy, sítě a míčů.